**Тема уроку. *Що може комп’ютер.***

***Формування навичок роботи з мишею. «Стрільці по яблуках»***

**Мета уроку. *Повторити правила з техніки безпеки на уроці;продовжувати знайомити учнів з можливостями комп’ютера, ознайомити учнів з правилами користування мишею; розвивати увагу ,***

***пам'ять , логічне мислення та уміння мріяти ; виховувати дбайливе***

 ***ставлення до устаткування кабінету***

***Тип уроку. Урок подорож.***

•••••••••••••••••••••••а

**Хід уроку**

* **Організація класу**

***Сьогодні ми з вами діти здійснимо подорож до прекрасного , багатого осінніми плодами шкільного саду.***

 ***Що ми бачимо на деревах. Правильно . Яблука. А ви любите яблука ? А яке яблуко вам найбільше подобається ? Оте ??? Але ж нам його не дістати. А давайте по дорозі до класу допоможемо їжачку по збирати яблука та грибочки.***





* **Перевірка домашнього завдання**

***Повторення правил з техніки безпеки.***

* Актуалізація опорних знань.

***Повідомлення*** *теми і мети уроку.*

***- Діти, сьогодні ми продовжимо знайомитися з можливос­тями комп'ютера. Отже, тема нашого уроку "Що може комп'ютер".***

* **Вивчення нового матеріалу**

***Одного дня Ганнуся, Мудрунчик та Елзік завітали до бібліотеки. Там вони теж побачили комп'ютер.***

***— Щоб знайти потрібну книгу, не доведеться довго шукати, — пояснила Ганнуся. - Нам допоможе комп'ютер. Саме він зберігає інформацію про те, на якій полиці знаходиться потрібна книга.***

***Комп'ютер допомагає ще і лікарям***

***ставити діагноз хворим.***

* ***Що зацікавило Елзіка?***
* ***Чим корисний комп'ютер у бібліотеці?***
* ***Для чого використовують комп'ютер у бібліотеці?***
* ***Навіщо комп'ютер лікарям?***
* **Фізкультхвилинка.**

**«Гори Карпати»**

***Раз-два — піднімається гора,***

***Три, чотири — це круті гірські схили,***

***П'ять, шість — це орли дивний танець завели,***

***Сім, вісім — це смерічки похилилися до річки,***

***Дев'ять, десять — це вода з водоспаду витіка.***

* **Робота з комп’ютером**

*******Ці веселі скоморохи прийшли збирати яблука. Яблука висять високо — їх не дістати. Але можна збити пострілом із лука, якщо добре прицілитися.*

*Керуєш подіями ти. Поклади долоню правої руки на мишу так, щоб вказівний палець лежав на лівій кнопці, а середній — на правій.*

*Коли ти пересуваєш мишу по килимку,
по екрану рухається стрілка-вказівник.
Стрілкою ти прицілюєшся в яблуко. А коли
клацаєш кнопкою миші — подаєш команду стрільцям. За допомогою лівої кнопки ти керуєш лівим стрільцем (він влучає у жовті яблука), а за допомогою правої — правим (він влучає у червоні яблука).*

* *Релаксація (звучить спокійна музика робимо фізхвилинку для очей)*

**Дай правильну відповідь, що вміє робити комп’ютер?**

***0***

 ***обчислювати***

***0 керувати пристроями***

* ***складати вірші***
* ***усміхатися***
* ***програвати музику***
* ***грати у футбол***
* ***продавати квитки на літаки***
* ***розмовляти***
* ***прибирати в кімнаті***
* ***радіти***
* ***насолоджуватися***
* ***грати в шахи***

* ***стрибати***
* ***попереджати про небезпеку***
* ***навчати***
* ***допомагати міліції***
* ***перекладати з однієї мови на іншу***
* ***мріяти***
* ***допомагати конструювати машини***
* ***нагадувати про дні народження друзів***
* ***ображатися***
* ***спостерігати за погодою***
* ***допомагати мамі готувати обід***
* ***товаришувати***

**Поясни свій вибір.**

* Узагальнення знань учнів. Підсумок уроку.
* *Що вам сподобалися сьогодні на уроці?*

*Що нового ви дізналися на уроці?*

* Домашнє завдання.

*Придумайте коротеньку казку про веселих скоромохів, що приходили до вас збирати яблука.*